

**Изгнанник:
Лезвие смерти**

ОРУЖИЕ

НОЖ

Прекрасное оружие для молодого воина. Позволяет поразить врага как на небольшом, так и на большом расстоянии. Этот кинжал хорошо сбалансирован, что делает его прекрасным оружием дальнего боя.

Атака (максимум): 15

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 0,7

Задержка: 3

Цена: 5

Количество: 1

КАСТЕТ

Один из самых простых и древних видов оружия. Его можно сделать практически из любого тяжелого предмета, который можно держать в руке. Однако настоящие кастеты изготавливаются мастерами. Владельцы ценят их больше, чем любое другое оружие.

Атака (максимум): 6

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 7

Цена: 4

Количество: 1

ШИПАСТЫЙ КАСТЕТ

Особая разновидность кастета. Потенциальные жертвы ее не любят, поскольку такой кастет может оставить на лице шрам на всю жизнь. Шипы этого кастета при каждом ударе разрывают плоть жертвы.

Атака (максимум): 10

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,4

Задержка: 8

Цена: 7

Количество: 1

ДУБИНА

Огромная деревянная дубина удобной формы.

Атака (максимум): 18

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 25

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 13

Цена: 12

Количество: 1

ДВУРУЧНАЯ ДУБИНА

Очень тяжелая и медленная, но зато может свалить любого крупного зверя. Ее любят здоровяки, силы у которых часто больше, чем мозгов.

Атака (максимум): 40

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 45

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 4,8

Задержка: 25

Цена: 20

Количество: 1

МЕЧ

Самая популярная разновидность оружия. Невозможно даже сосчитать, сколько существует различных видов мечей. Несмотря на кажущуюся простоту, в умелых руках меч - очень опасное оружие. А благодаря его популярности, научиться с ним обращаться можно практически где угодно.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 20

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 2,5

Задержка: 14

Цена: 15

Количество: 1

ДВУРУЧНЫЙ МЕЧ

Благородное оружие. Несмотря на то, что двуручный меч медленный, он очень опасен. Немногие способны справиться с вооруженным двуручным мечом воином.

Атака (максимум): 45

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 48

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 5,5

Задержка: 26

Цена: 40

Количество: 1

ДЛИННЫЙ МЕЧ

Обычный меч с удлиненным лезвием, которое делает меч более эффективным, но и более тяжелым. Из-за этого длинные мечи менее популярны, чем обычные. Однако многие воины предпочитают именно это оружие всем остальным.

Атака (максимум): 28

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 36

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 3,5

Задержка: 18

Цена: 22

Количество: 1

КОРОТКИЙ МЕЧ

Клинок этого меча укорочен, благодаря чему снижается его вес. За это такие мечи любят физически слабые, а также молодые и неопытные воины. Однако в руках мастера этот меч превращается в стремительное смертельное оружие.

Атака (максимум): 18
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 16
Дальность: 1
Преграда: 0
Масса: 1,8
Задержка: 10
Цена: 12
Количество: 1

ШИРОКИЙ МЕЧ

Клинки у таких мечей намного шире, чем у обычных. За счет ширины клинка меч становится тяжелее, а значит, увеличивается сила удара.

Атака (максимум): 30
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 32
Дальность: 1
Преграда: 0
Масса: 3
Задержка: 16
Цена: 28
Количество: 1

САБЛЯ

Рубящее оружие с изогнутым клинком без острого окончания. Из-за специфики его использования оно не так популярно, как классические мечи. Однако если саблю использует опытный воин, она становится очень опасной и эффективной.

Атака (максимум): 22

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 26

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 2

Задержка: 12

Цена: 17

Количество: 1

КИНЖАЛ

Прекрасное оружие для атаки на очень близком расстоянии. У кинжала обычно длинное тонкое лезвие, с легкостью проникающее в тело жертвы. Особенно кинжалы любят воры и наемники. Они называют это оружие 'бесшумный убийца'.

Атака (максимум): 10

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,6

Задержка: 4

Цена: 8

Количество: 1

ПИКА

Простое метательное оружие - длинная деревянная палка, заостренная с одного конца. Несмотря на низкую эффективность этого оружия, его с успехом применяют в рукопашных схватках. Однако для метания пики требуется большое умение.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 25

Дальность: 21

Преграда: 0

Масса: 1,6

Задержка: 18

Цена: 14

Количество: 1

БОЕВОЙ МОЛОТ

Оружие, доступное лишь немногим воинам. Боевой молот очень тяжелый и очень медленный, однако если удар достигает цели, повреждения огромны. Боевые молоты обычно изготавливаются по специальным заказам лучшими кузнецами.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 35

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 8

Задержка: 16

Цена: 23

Количество: 1

ДВУРУЧНЫЙ БОЕВОЙ МОЛОТ

Это самое тяжелое из существующих видов оружия. Его вес и медленная скорость компенсируются огромными повреждениями, которые он наносит. Кроме того, что такие молоты встречаются очень редко, справиться с ними могут лишь самые сильные воины.

Атака (максимум): 43
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 56
Дальность: 1
Преграда: 0
Масса: 9,8
Задержка: 28
Цена: 38
Количество: 1

ДЕРЕВЯННАЯ ПАЛКА

Это оружие легко изготовить из домашней утвари, например, ножки стула или метлы. Однако настоящие, хорошо сбалансированные и украшенные боевые палки по эффективности зачастую превосходят многие мечи.

Атака (максимум): 6
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 7
Дальность: 1
Преграда: 0
Масса: 0,3
Задержка: 7
Цена: 2
Количество: 1

ШПАГА

Оружие с длинным тонким клинком. Оно предназначено для поражения противника с большого расстояния. Но поскольку шпагой очень сложно парировать удары, она требует от своего владельца большого умения.

Атака (максимум): 19

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 18

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 1,6

Задержка: 15

Цена: 24

Количество: 1

АЛЕБАРДА

Очень редкое оружие, комбинация копья и топора. В действии, однако, она не похожа ни на то, ни на другое оружие. От своего владельца алебарда требует большого умения, поэтому она не завоевала широкой популярности. Впрочем, встречаются воины, в совершенстве владеющие этим оружием.

Атака (максимум): 35

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 34

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 4,5

Задержка: 24

Цена: 32

Количество: 1

МЕТАТЕЛЬНЫЙ ТОПОР

Небольшой, хорошо сбалансированный топор, который чаще всего используют для метания. Однако умный владелец сможет найти ему и другие применения.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 8

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 1,8

Задержка: 8

Цена: 10

Количество: 1

БОЕВОЙ ТОПОР

Массивный топор с длинным тяжелым лезвием. Топоры считаются грубым оружием, но, тем не менее, их используют многие воины. Они любят топоры за эффективность ударов и сравнительно высокую скорость.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 30

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 4

Задержка: 14

Цена: 25

Количество: 1

ТОПОР ВСАДНИКА

Эти специальные топоры изначально использовались воинами, которые ездили верхом на животных. Ручка такого топора удлинена, что увеличивает радиус его поражения. Позже это оружие стали использовать также многие пешие воины.

Атака (максимум): 28

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 32

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 23

Цена: 27

Количество: 1

ДВУСТОРОННИЙ ТОПОР

Мощное оружие с двусторонним лезвием. Из-за своего веса и размера оно не пользуется большой популярностью.

Атака (максимум): 40

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 40

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 3,8

Задержка: 24

Цена: 35

Количество: 1

КРИВОЙ КИНЖАЛ

Специфическая и редкая разновидность кинжала. Его лезвию придана волнистая форма. Такие кинжалы наносят большие повреждения, но медленнее в использовании.

Атака (максимум): 12

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,8

Задержка: 5

Цена: 10

Количество: 1

ШИРОКИЙ ТОПОР

Лезвие этого оружия намного длиннее, чем у обычного боевого топора. Поэтому широкий топор тяжелее обычного.

Атака (максимум): 34

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 36

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 4,2

Задержка: 22

Цена: 32

Количество: 1

ДУХОВАЯ ТРУБКА

Деревянная трубка, которая стреляет маленькими стрелами. Ее используют воины с хорошо развитыми легкими.

Атака (максимум): 8

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 2

Дальность: 5

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 10

Цена: 8

Количество: 1

АРБАЛЕТ

Мощное оружие, стреляющее болтами. Из-за массивного механизма арбалет стреляет медленно, но наносит большие повреждения.

Атака (максимум): 15

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 30

Дальность: 20

Преграда: 0

Масса: 4,5

Задержка: 40

Цена: 30

Количество: 1

КРИСТАЛЬНЫЙ АРБАЛЕТ

Удивительное оружие, сделанное из дерева, которое по слухам растет в самых темных частях леса. Его основные свойства - эластичность и гибкость. Оно полупрозрачно и светится тусклым голубым цветом.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 25

Дальность: 30

Преграда: 0

Масса: 4

Задержка: 12

Цена: 80

Количество: 1

ТЯЖЕЛЫЙ АРБАЛЕТ

Огромный арбалет, сделанный из прочного дерева. Чтобы использовать его, требуется огромная сила, поэтому его ценят только самые сильные воины.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 45

Дальность: 30

Преграда: 0

Масса: 5

Задержка: 60

Цена: 50

Количество: 1

ДЛИННЫЙ ЛУК

Больше и тяжелее, чем обычный лук. Длинные луки предпочитают сильные и хорошо сложенные воины.

Атака (максимум): 15

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 30

Дальность: 20

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 20

Цена: 22

Количество: 1

ПОСОХ

Несмотря на свою простоту, в умелых руках посох превращается в опасное оружие. Посох могут использовать представители любой профессии, однако среди воинов это считается зазорным.

Атака (максимум): 5

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 10

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,7

Задержка: 7

Цена: 3

Количество: 1

ЛУК

Самое популярное из стрелкового оружия. Простое, но очень эффективное.

Атака (максимум): 12
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 20
Дальность: 15
Преграда: 0
Масса: 2,8
Задержка: 15
Цена: 15
Количество: 1

КРИСТАЛЬНЫЙ ЛУК

Удивительное оружие, сделанное из дерева, которое по слухам растет в самых темных частях леса. Его основные свойства - эластичность и гибкость. Оно полупрозрачно и светится тусклым голубым цветом.

Атака (максимум): 17
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 18
Дальность: 25
Преграда: 0
Масса: 2,5
Задержка: 10
Цена: 70
Количество: 1

ЛУК ПЕЛЕССИ

Прекрасно сбалансированный лук, сделанный пелесси. Пелесси любят это оружие, поэтому скорострельность и эффективность их луков выше, чем человеческих.

Атака (максимум): 21

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 15

Дальность: 30

Преграда: 0

Масса: 2

Задержка: 8

Цена: 80

Количество: 1

МУШКЕТОН

Грубо сработанное, тяжелое и очень шумное огнестрельное оружие. Выглядит оно непривлекательно, однако может нанести немалые повреждения неосторожной жертве, слишком близко подошедшей к стрелку.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 32

Дальность: 4

Преграда: 0

Масса: 5

Задержка: 50

Цена: 150

Количество: 1

РУЧНОЙ АРБАЛЕТ

Маленькое и бесшумное оружие, которое любят воры и убийцы. В зависимости от того, какие используются боеприпасы, оно может быть более или менее эффективно против ничего не ожидающей жертвы.

Атака (максимум): 12

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 1,8

Задержка: 14

Цена: 28

Количество: 1

ПРАЩА

Простое метательное оружие, использующее в качестве снарядов обычные камни.

Атака (максимум): 8

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 8

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 10

Цена: 7

Количество: 1

ДЕРЕВЯННАЯ ПРАЩА

Простое метательное оружие, использующее в качестве снарядов обычные камни.

Атака (максимум): 10

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 16

Дальность: 15

Преграда: 0

Масса: 0,8

Задержка: 16

Цена: 15

Количество: 1

УТРЕННЯЯ ЗВЕЗДА

Мощное оружие в руках воина. Оно состоит из тяжелого металлического шара, закрепленного на деревянной ручке при помощи цепи. Это довольно медленное оружие, но оно способно пробить даже самую прочную броню и сбить противника с ног.

Атака (максимум): 24

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 20

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 2,5

Задержка: 15

Цена: 25

Количество: 1

ДВУРУЧНАЯ УТРЕННЯЯ ЗВЕЗДА

Двуручная утренняя звезда похожа на свою одноручную родственницу, но более тяжелая, и поэтому ее могут использовать только самые сильные воины. Это медленное оружие, однако, это компенсируется огромными повреждениями, которые оно наносит.

Атака (максимум): 35

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 40

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 3,5

Задержка: 23

Цена: 30

Количество: 1

РАПИРА

Холодное оружие с длинным прямым обоюдоострым клинком. С его помощью можно нанести множество колющих ран. У рапиры закрытый эфес, что делает ее более безопасной в использовании.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 15

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 2

Задержка: 8

Цена: 22

Количество: 1

ДАГА

Особый тип кинжала. Кроме основного длинного клинка у даги есть два дополнительных клинка, с помощью которых можно разоружить противника.

Атака (максимум): 7

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 20

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,8

Задержка: 5

Цена: 15

Количество: 1

КОПЬЕ

Длинное острое копье. Несмотря на низкую эффективность этого оружия, его с успехом применяют в рукопашных схватках. Также копье можно метать - при попадании оно наносит жертве огромные повреждения.

Атака (максимум): 30

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 30

Дальность: 15

Преграда: 0

Масса: 1,8

Задержка: 20

Цена: 20

Количество: 1

ЭЛИКСИР ОГНЯ

Огнеопасная жидкость, налитая в стеклянную бутылку. Если бросить эту бутылку, она разобьется, жидкость воспламенится и подожжет все вокруг.

Атака (максимум): 40

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 10

Цена: 23

Количество: 1

ЭЛИКСИР ОБЛАКА

Если разбить бутылку с этим эликсиром, возникнет отвратительно пахнущее облако ядовитых паров, которое может оглушить даже самого сильного воина.

Атака (максимум): 10

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 10

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 10

Цена: 23

Количество: 1

СТРАННЫЙ БЛЕСТЯЩИЙ ПРУТ

Металлический прут, хорошо сбалансированный и отлично лежащий в руке.

Атака (максимум): 22

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 8

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 5

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННЫЙ ЖЕЗЛ

Небольшое устройство, в верхней части которого находятся две круглые вставки.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 2

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 50

Цена: 0

Количество: 1

УЛУЧШЕННЫЙ НОЖ

Нож с очень острым блестящим лезвием.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 5

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 2

Цена: 0

Количество: 1

УЛУЧШЕННЫЙ ДЛИННЫЙ НОЖ

Искусно сделанный и хорошо сбалансированный длинный нож. Повреждения от него могут сравниться с повреждениями от многих больших мечей.

Атака (максимум): 45

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 10

Дальность: 1

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 8

Цена: 0

Количество: 1

ПИСТОЛЕТ СТРАННОЙ ФОРМЫ

Легкое, хорошо сбалансированное оружие, сделанное из блестящего металла.

Атака (максимум): 20

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 10

Дальность: 30

Преграда: 0

Масса: 0,9

Задержка: 8

Цена: 0

Количество: 1

ПИСТОЛЕТ С НЕОБЫЧНОЙ РУЧКОЙ

Ручка этого странного пистолета светится необычным светом, исходящим от какого-то стеклянного устройства, помещенного внутрь.

Атака (максимум): 30

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 8

Дальность: 50

Преграда: 0

Масса: 0,8

Задержка: 5

Цена: 0

Количество: 1

ПИСТОЛЕТ С ШИРОКИМ СТВОЛОМ

Небольшой легкий пистолет с очень широким стволом.

Атака (максимум): 35
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 10
Дальность: 25
Преграда: 0
Масса: 1
Задержка: 6
Цена: 0
Количество: 1

СТРАННАЯ ВИНТОВКА

Винтовка с коротким тонким стволом.

Атака (максимум): 38
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 25
Дальность: 10
Преграда: 0
Масса: 3
Задержка: 10
Цена: 0
Количество: 1

СТРАННАЯ ТЯЖЕЛАЯ ВИНТОВКА

Огромная сложная винтовка, на корпусе которой размещено множество кнопок и переключателей.

Атака (максимум): 45
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 55
Дальность: 60
Преграда: 0
Масса: 5
Задержка: 15
Цена: 0
Количество: 1

НЕОБЫЧНАЯ МАССИВНАЯ ВИНТОВКА

Огромная сложная винтовка, на корпусе которой размещено множество кнопок и переключателей.

Атака (максимум): 50
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 65
Дальность: 35
Преграда: 0
Масса: 6
Задержка: 18
Цена: 0
Количество: 1

БЛЕСТЯЩАЯ ТРУБА

Тяжелая блестящая труба с удобными ручками. На верхней части трубы находится большой открывающийся магазин.

Атака (максимум): 50

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 40

Дальность: 30

Преграда: 0

Масса: 7

Задержка: 50

Цена: 0

Количество: 1

ТЯЖЕЛАЯ ВИНТОВКА С НЕОБЫЧНЫМ СТВОЛОМ

На конце ствола этой огромной винтовки находится перфорированный металл. На корпусе оружия размещено множество разноцветных кнопок.

Атака (максимум): 30

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 50

Дальность: 8

Преграда: 0

Масса: 7

Задержка: 60

Цена: 0

Количество: 1

ОВАЛЬНЫЙ ПРЕДМЕТ СО ВСТАВКАМИ

Странный металлический предмет.

Атака (максимум): 75
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 5
Дальность: 10
Преграда: 0
Масса: 1
Задержка: 10
Цена: 0
Количество: 1

ЗЕЛЕНЫЙ ЦИЛИНДР

Маленький металлический цилиндр зеленого цвета.

Атака (максимум): 15
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 5
Дальность: 10
Преграда: 0
Масса: 0,9
Задержка: 10
Цена: 0
Количество: 1

ЩИТЫ

ДЕРЕВЯННЫЙ ЩИТ

Деревянный щит без всяких металлических укреплений.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 16

Количество: 1

УКРЕПЛЕННЫЙ ДЕРЕВЯННЫЙ ЩИТ

Деревянный щит, укрепленный полосами металла, что повышает его способность выдерживать удары.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 1

СТАЛЬНОЙ ЩИТ

Огромный металлический щит. Он прекрасно защищает своего владельца от ударов.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 8

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 5

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

БОЛЬШОЙ СТАЛЬНОЙ ЩИТ

Самой большой из существующих стальной щит. Огромный, прочный и очень тяжелый. Однако этот щит предоставляет прекрасную защиту даже от хорошо вооруженного противника.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 8

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

ГОЛОВА

ШЛЯПА

Соломенная шляпа с широкими полями.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,8

Задержка: 0

Цена: 6

Количество: 1

ШАПКА

Толстая шерстяная шапка. В ней ваша голова не замерзнет даже на морозе.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 8

Количество: 1

ОТКРЫТЫЙ ШЛЕМ

Простой металлический шлем, защищающий голову своего владельца.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,4

Задержка: 0

Цена: 27

Количество: 1

РОГАТЫЙ ШЛЕМ

Металлический шлем, украшенный двумя острыми рогами. По сравнению с открытым шлемом, он обеспечивает владельцу лучшую защиту.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 2,8

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

ШЛЕМ-ГОРШОК

Полный металлический шлем, очень популярный среди большого количества воинов.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 5

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 33

Количество: 1

БОЛЬШОЙ ШЛЕМ

Большой и очень тяжелый металлический шлем. Он прекрасно защищает голову владельца, но для того, чтобы его носить, нужно обладать большой физической силой.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 4,5

Задержка: 0

Цена: 36

Количество: 1

КАСКА ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Легкая и удобная каска, сделанная из блестящего материала.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 4
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 1
Масса: 0,4
Задержка: 0
Цена: 0
Количество: 1

ШЛЕМ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Закрывающийся шлем из цельного куска блестящего материала.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 7
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 1
Масса: 0,9
Задержка: 0
Цена: 0
Количество: 1

ШЛЕМ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Легкий шлем, сделанный из материала, трудно поддающегося описанию.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

УКРЕПЛЕННЫЙ ШЛЕМ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Большой, массивный шлем, сделанный из неизвестного блестящего металла. Несмотря на большой размер, шлем необычно легкий.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 12

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,9

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ПЛЕЧИ

ПОЛОТНЯНЫЙ ПЛАЩ

Плащ, защищающий от ветра и холода.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

КОЖАНЫЙ ПЛАЩ

Плащ, сделанный из особым образом обработанной мягкой кожи. Он может защитить своего владельца от любой непогоды.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 14

Количество: 1

ПОЛОТНЯНАЯ НАКИДКА

Накидка, защищающая от ветра и холода.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 12

Количество: 1

КОЖАНАЯ НАКИДКА

Накидка, сделанная из особым образом обработанной мягкой кожи. Она может защитить своего владельца от любой непогоды.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 16

Количество: 1

КОЖАНЫЕ НАПЛЕЧНИКИ

Пара защитных наплечников, сделанных из толстой кожи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 22

Количество: 1

ЧЕШУЙЧАТЫЕ НАПЛЕЧНИКИ

Наплечники, сделанные из металлических чешуек, перекрывающих друг друга. Такая конструкция позволяет сделать броню прочной, но при этом достаточно легкой.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 26

Количество: 1

ПЛАСТИНЧАТЫЕ НАПЛЕЧНИКИ

Самые тяжелые наплечники. Они жесткие и неудобные, но прекрасно защищают владельца.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 28

Количество: 1

ШЕЯ

ОЖЕРЕЛЬЕ С КРАСНЫМ КУЛОНОМ

Прекрасное, филигранно выполненное украшение для шеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 16

Количество: 1

ОЖЕРЕЛЬЕ С СИНИМ КАМНЕМ

Прекрасное, филигранно выполненное украшение для шеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 12

Количество: 1

ОЖЕРЕЛЬЕ С ЗЕЛЕНЫМ КАМНЕМ

Прекрасное, филигранно выполненное украшение для шеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 8

Количество: 1

СТАЛЬНОЙ АМУЛЕТ

Прекрасное, филигранно выполненное украшение для шеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,4

Задержка: 0

Цена: 18

Количество: 1

АМУЛЕТ-КЛЫК

Прекрасное, филигранно выполненное украшение для шеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 6

Количество: 1

ОЖЕРЕЛЬЕ ПРЕДВОДИТЕЛЯ СНОРНОВ

Странное ожерелье, от которого исходит сверхъестественное свечение. На нем все еще видны пятна крови его предыдущего хозяина.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

ОЖЕРЕЛЬЕ С КРАСНЫМ КАМНЕМ

Обычное ожерелье, блестящий камень на нитке.
Странно, что оно может быть так важно для кого-то.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,2
Задержка: 0
Цена: 15
Количество: 1

МЕДАЛЬ МЕССЕНА ГЕРРА

Тяжелая металлическая медаль.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,3
Задержка: 0
Цена: 20
Количество: 1

ШАРФ

Шарф из плотной ткани.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,3

Задержка: 0

Цена: 4

Количество: 1

КОЖАНЫЙ КАПЮШОН

Кожанный капюшон, защищающий голову и, частично, плечи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 17

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЙ КАПЮШОН

Капюшон, защищающий голову и, частично, плечи. Он сплетен из прочных стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 22

Количество: 1

ТУЛОВИЩЕ

ШЕЛКОВАЯ РУБАШКА

Искусно вышитая тонкая рубашка. Она очень красивая, но совершенно не защищает владельца.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 18

Количество: 1

ПОЛОТНЯНАЯ РУБАШКА

Одежда из низкокачественного материала. Она защищает от холода, но других достоинств у нее нет.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 16

Количество: 1

КОЖАНАЯ РУБАШКА

Эта рубашка сделана из кусков кожи, соединенных ремнями и заклепками. Она легкая, но, тем не менее, предоставляет неплохую защиту в бою.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,3

Задержка: 0

Цена: 24

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНАЯ РУБАШКА

Рубашка, искусно сплетенная из прочных металлических колец

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 1,4

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

КОЖАНЫЙ КАФТАН

Толстый кафтан, сделанный из нескольких слоев крепкой кожи. Он хорошо защищает от многих видов оружия.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 5

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 1,7

Задержка: 0

Цена: 34

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЙ КАФТАН

Кафтан, сплетенный из прочных стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 39

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНАЯ НАКИДКА

Накидка, сплетенная из прочных стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 7

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 43

Количество: 1

КОЖАНЫЙ ЖИЛЕТ

Прочная кожаная защитная одежда. Такой жилет одинаково хорошо защищает своего владельца от любого оружия.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЙ ЖИЛЕТ

Жилет, сплетенный из прочных металлических колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 4

Масса: 2,7

Задержка: 0

Цена: 38

Количество: 1

ЧЕШУЙЧАТЫЙ ЖИЛЕТ

Защитный жилет, сделанный из металлических чешуек, которые наложены одна на другую наподобие рыбьей чешуи. Сравнительно легкие доспехи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 8

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 5

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 46

Количество: 1

ПЛАСТИНЧАТЫЙ ЖИЛЕТ

Самая тяжелая броня. Она предоставляет отличную защиту воину, который в состоянии ее надеть. К сожалению, ее вес существенно ограничивает свободу движений воина.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 5

Масса: 4,5

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

ЖИЛЕТ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Жилет из блестящего материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,3

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ТОЛСТЫЙ ЖИЛЕТ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Прочный жилет из странного блестящего материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 14

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,9

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ЖИЛЕТ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Блестящий жилет из легкого и прочного металла.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 17

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

УКРЕПЛЕННЫЙ ЖИЛЕТ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Укрепленный, но очень легкий жилет. Большинство его деталей сделано из металла, блестящего даже на самом слабом свете.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 20

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 3,3

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

КИСТИ

КОЖАНЫЕ ПЕРЧАТКИ

Простые перчатки из крепкой кожи. Компромисс между свободой движений и защитой от ранений.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 15

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЕ РУКАВИЦЫ

Эти прочные рукавицы сплетены из кованых стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 25

Количество: 1

ПЛАСТИНЧАТЫЕ РУКАВИЦЫ

Тяжелые рукавицы, сделанные из кованой стали. Они прекрасно защищают от ударов, но сковывают движения рук.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 5

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,2

Задержка: 0

Цена: 29

Количество: 1

РУКАВИЦЫ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Легкие удобные рукавицы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 7

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,4

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

РУКАВИЦЫ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Металл, из которого сделаны эти рукавицы, очень легкий и прочный. Несмотря на то, что рукавицы металлические, они прекрасно сидят на руках.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

КОЛЬЦА

КОЛЬЦО С СИНИМ КАМНЕМ

Прекрасное кольцо тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

КОЛЬЦО С КРАСНЫМ КАМНЕМ

Прекрасное кольцо тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 12

Количество: 1

КОЛЬЦО С ЗЕЛЕНЫМ КАМНЕМ

Прекрасное кольцо тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 8

Количество: 1

КОЛЬЦО С ЖЕЛТЫМ КАМНЕМ

Прекрасное кольцо тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 14

Количество: 1

КОЛЬЦО С БЕЛЫМ КАМНЕМ

Прекрасное кольцо тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 16

Количество: 1

ШТАНЫ

ШЕЛКОВЫЕ ШТАНЫ

Шелковые штаны тонкой работы. Они не защищают своего владельца, но выглядят очень красиво.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 14

Количество: 1

ПОЛОТНЯНЫЕ ШТАНЫ

Простые штаны, грубо сшитые из низкокачественного материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

КОЖАНЫЕ ШТАНЫ

Штаны, сделанные из прочной кожи. Они не защищают от холода, однако хорошо защищают от ударов противника.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 18

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЕ ШТАНЫ

Штаны, сплетенные из прочных стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,3

Задержка: 0

Цена: 24

Количество: 1

ЧЕШУЙЧАТЫЕ ШТАНЫ

Штаны, сделанные из металлических чешуек, перекрывающих друг друга. Такая конструкция позволяет сделать броню прочной, но при этом достаточно легкой.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 28

Количество: 1

ПЛАСТИНЧАТЫЕ ШТАНЫ

Самая тяжелая броня. Ее владелец должен обладать немалой физической силой. Такая броня предоставляет прекрасную защиту от любого оружия, но значительно сковывает движения.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 5

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 3

Масса: 5

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

БРИДЖИ

Легкие штаны, которые преимущественно носят наездники.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 13

Количество: 1

ШТАНЫ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Штаны, сделанные из блестящего холодного материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ТОЛСТЫЕ ШТАНЫ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Толстые штаны, сделанные из странного холодного материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ШТАНЫ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Штаны, укрепленные металлическими вставками, повышающими их защитные качества.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 8

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,4

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ПРОЧНЫЕ ШТАНЫ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Эти штаны кажутся тяжелыми, но на самом деле они очень легкие. Во многих местах они укреплены вставками из неизвестного блестящего металла.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ГОЛЕНИ

КОЖАНЫЕ НАГОЛЕННИКИ

Кожаные защитные щитки для голеней.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,9

Задержка: 0

Цена: 9

Количество: 1

КОЛЬЧУЖНЫЕ НАГОЛЕННИКИ

Наголенники, сделанные из прочных стальных колец.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 3

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

ЧЕШУЙЧАТЫЕ НАГОЛЕННИКИ

Наголенники, сделанные из металлических чешуек, перекрывающих друг друга.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2,5

Задержка: 0

Цена: 12

Количество: 1

ПЛАСТИНЧАТЫЕ НАГОЛЕННИКИ

Наголенники, сделанные из кованой стали. Самые тяжелые и прочные из такой брони.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 5

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 14

Количество: 1

НАГОЛЕННИКИ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Наголенники, сделанные из блестящего холодного материала.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 8

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 0,8

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

НАГОЛЕННИКИ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Наголенники, сделанные из очень прочного блестящего металла.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 10

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,6

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТУПНИ

КОЖАНЫЕ БОТИНКИ

Пара ботинок, сделанных из крепкой кожи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 5

Количество: 1

БОТИНКИ ДЛЯ ВЕРХОВОЙ ЕЗДЫ

Высокие ботинки, сделанные из хорошей кожи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 2

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 8

Количество: 1

САНДАЛИИ

Простые сандалии, сделанные из крепкой кожи. Они привязываются к ногам с помощью нескольких ленточек.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 3

Количество: 1

УКРЕПЛЕННЫЕ БОТИНКИ

Кожаные ботинки, укрепленные сталью.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 4

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 2

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

БОТИНКИ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Легкие, очень красивые ботинки тонкой работы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 1

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ВЫСОКИЕ БОТИНКИ ИЗ СТРАННОГО МАТЕРИАЛА

Высокие ботинки, сделанные из странного блестящего материала, которые на первый взгляд выглядят непривлекательно. Однако это впечатление исчезает, как только вы их надеваете.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 6

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

БОТИНКИ ИЗ НЕИЗВЕСТНОГО МЕТАЛЛА

Ботинки, сделанные из неизвестного, но очень прочного металла.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 8

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 1

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ДРУГОЕ

СТРЕЛЫ

Стрелы, без которых лук бесполезен даже в руках самого умелого лучника.

Атака (максимум): 13

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 30

МАЛЕНЬКИЕ СТРЕЛЫ

Маленькие деревянные стрелы с широкими наконечниками, которые используются в духовых трубках и специальных пистолетах.

Атака (максимум): 7

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,6

Задержка: 0

Цена: 25

Количество: 20

БОЛТЫ

Болты - основные боеприпасы для всех арбалетов. Чаще всего они делаются из дерева. Они толще и тяжелее стрел, поэтому наносят больше повреждений.

Атака (максимум): 10

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,4

Задержка: 0

Цена: 35

Количество: 30

КАМНИ

Маленькие круглые камни. Идеальные снаряды для пращи.

Атака (максимум): 5

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,1

Задержка: 0

Цена: 15

Количество: 20

ПУЛИ

Неровные грубые свинцовые шарики. Они используются в качестве боеприпасов для мушкетонов.

Атака (максимум): 11

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,8

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 10

ПИВО

Холодный золотистый напиток. Даже жалко держать его в рюкзаке.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 2

Количество: 1

ВИНО

Бутылка красного вина. Пахнет оно очень приятно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,7

Задержка: 0

Цена: 2

Количество: 1

МОЛОКО

Очень полезный напиток белого цвета.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 3

Количество: 1

ХЛЕБ

Буханка хлеба. Трудно сказать, когда ее испекли, однако выглядит она довольно свежей.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 2

Количество: 1

ВОДА

Чистая холодная вода, которой можно утолить жажду.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 1

Количество: 1

ПИРОЖОК

Маленький вкусный пирожок с изюмом.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 0

Цена: 5

Количество: 1

ЯБЛОКО

Спелое красное яблоко.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,4

Задержка: 0

Цена: 1

Количество: 1

ГРУША

Вкусный фрукт зеленого цвета.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,4

Задержка: 0

Цена: 1

Количество: 1

ПЕЧЕНЬЕ

Сухое, но очень питательное печенье.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 2

Количество: 1

СЫР

Кусок прекрасного сыра.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 0

Цена: 5

Количество: 1

ВЯЛЕННОЕ МЯСО

Несколько кусков вкуснейшего вяленого мяса. Им можно утолить даже самый сильный голод.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

СОЛЕНАЯ РЫБА

Несколько кусков ароматно пахнущей соленой рыбы.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 8

Количество: 1

ЭЛИКСИР ПРОТИВ ЧУМЫ

С помощью этого эликсира можно вылечить черную чуму.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 15

Количество: 1

ТРУПНЫЙ ЭЛИКСИР

С помощью этого эликсира можно вылечить могильную гниль.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,5
Задержка: 0
Цена: 20
Количество: 1

БОЛОТНЫЙ ЭЛИКСИР

С помощью этого эликсира можно вылечить красную оспу. Также он служит противоядием от болотных газов и яда болотного червя.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,5
Задержка: 0
Цена: 25
Количество: 1

КРЫСИНЫЙ ЭЛИКСИР

С помощью этого эликсира можно вылечить крысиную болезнь.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 23

Количество: 1

ЭЛИКСИР ЧИСТОГО ВОЗДУХА,

Выпив этот эликсир, человек получает иммунитет к болотным газам и ветру болезни. Остальные рассеянные в воздухе яды, такие, как яд, созданный эликсиром облака, также становятся безвредными. Действие эликсира продолжается 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

ЭЛИКСИР ПАУКА

Этот эликсир служит противоядием от паучьего яда.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 12

Количество: 1

ЭЛИКСИР СКОРПИОНА

Этот эликсир служит противоядием от яда скорпиона и яда змеи.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 18

Количество: 1

ЭЛИКСИР РОТРА

С помощью этого эликсира можно вылечить болезнь, вызванную ветром болезни.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 15

Количество: 1

ЭЛИКСИР СИЛЫ

Этот эликсир увеличивает силу примерно на 10 очков. Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 18

Количество: 1

ЭЛИКСИР ЛОВКОСТИ

Этот эликсир увеличивает ловкость примерно на 10 очков. Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 1

ЭЛИКСИР РЕГЕНЕРАЦИИ

Этот эликсир полностью восстанавливает здоровье.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

ЭЛИКСИР ЗДОРОВЬЯ

Этот эликсир восстанавливает до 10 очков здоровья.
Кроме этого он лечит головную и зубную боль.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,5
Задержка: 0
Цена: 10
Количество: 1

ЭЛИКСИР МАГИИ

Этот эликсир восстанавливает до 10 очков магии.

Атака (максимум): 0
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,5
Задержка: 0
Цена: 10
Количество: 1

ЭЛИКСИР МАГИЧЕСКОЙ МОЩИ

Этот эликсир полностью восстанавливает очки магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 32

Количество: 1

ЭЛИКСИР НЕМЫСЛИМОГО ЗНАНИЯ

Этот эликсир повышает максимальное количество очков магии до 100. Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 300

Количество: 1

ЭЛИКСИР НЕПРЕВЗОЙДЕННОЙ СИЛЫ

Этот эликсир повышает значение силы до 100.
Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 320

Количество: 1

ЭЛИКСИР НЕВЕРОЯТНОЙ ЛОВКОСТИ

Этот эликсир повышает значение ловкости до 100.
Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 350

Количество: 1

ЭЛИКСИР СВЕРХЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ВЫНОСЛИВОСТИ

Этот эликсир повышает максимальное здоровье до 100.
Действие эликсира продолжается примерно 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 300

Количество: 1

ЭЛИКСИР СКОРОСТИ

Увеличивает скорость персонажа. Работает так же, как заклинание "Ускорение". Действие эликсира продолжается 1 пирм.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 45

Количество: 1

НЕБОЛЬШАЯ СВЯЗКА ХАЛЛИС

Несколько семян халлис, связанных за черенки.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 10

СРЕДНЯЯ СВЯЗКА ХАЛЛИС

Несколько семян халлис, связанных за черенки.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 25

БОЛЬШАЯ СВЯЗКА ХАЛЛИС

Несколько семян халлис, связанных за черенки.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 50

СВИТОК - МАГИЧЕСКИЙ СТРАЖ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ВОЛШЕБНЫЙ УДАР

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ПОТУШИТЬ ОГОНЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ЯДОВИТЫЙ ТУМАН

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ОЧИЩЕНИЕ ВОЗДУХА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - КОЛЮЧАЯ ИЗГОРОДЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - СОЗДАТЬ ПИЩУ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ОТКРЫТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - АПАТИЯ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ИСЦЕЛЕНИЕ РАН

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ПРОТИВОЯДИЕ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ПАНИКА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

СВИТОК - ОТРЕЧЕНИЕ ОТ СТРАХА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ГОЛОГРАММА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ВЫЛЕЧИТЬ ЛЕТАРГИЮ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ИЗЛЕЧИТЬ ПРОКАЗУ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ЩИТ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - СИЛЬНЫЙ УДАР

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - МАГИЧЕСКАЯ КРАЖА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ВЗРЫВ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ОГНЕННЫЙ ШАР

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - РУКА-МОЛОТ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - ДЕЗИНТЕГРАЦИЯ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - НЕВИДИМОСТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

СВИТОК - СОН

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ПРОБУЖДЕНИЕ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - УДАР МОЛНИИ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - СТЕНА ОГНЯ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ПАРАЛИЧ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ВЫЛЕЧИТЬ ПАРАЛИЧ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - МЕРЦАНИЕ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ТЕМНЫЙ ПОМОЩНИК

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ВЗРЫВНОЙ ЛУЧ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ТЕЛЕПОРТАЦИЯ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - ВЫЗВАТЬ ЗАЩИТНИКА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - КОЛЬЦО ОГНЯ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

СВИТОК - НЕУЯЗВИМОСТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - УНИЧТОЖИТЬ НЕЖИТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - КОНТРОЛЬ НАД ЖИВОТНЫМ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - УСКОРЕНИЕ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - ЗАМЕДЛЕНИЕ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - КРАЖА ЛИЧНОСТИ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - СМЕРТЕЛЬНАЯ СИЛА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - КОШАЧЬЯ ЛОВКОСТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - СТАЛЬНАЯ КОЖА

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - ВЕЛИКИЕ СИЛЫ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - СМЕРТЬ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

СВИТОК - ОСТАНОВКА ВРЕМЕНИ

Этот свиток позволяет человеку использовать заклинание, даже если у него недостаточно очков магии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 60

Количество: 1

АПТЕЧКА ПЕРВОЙ ПОМОЩИ

Небольшая белая коробка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННЫЕ СЕМЕНА

Несколько семян неизвестного растения.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

МЕШОК МУКИ

Мешок, наполненный мукой.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

БОЧОНОК ВИНА

Маленький деревянный бочонок изысканного
напитка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 6

Количество: 1

КРИСТАЛЛ ВИРГ

Бесцветный кристалл, от которого исходит мощный
поток энергии.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ЗМЕИНЫЙ ХВОСТ

Хвост, принадлежавший одной из больших змей со складов Аркуа-Бин.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 1

ПУЗЫРЕК С ЗЕЛЕНОЙ ЖИДКОСТЬЮ

Небольшой сосуд с загадочным содержимым.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

МАЛЕНЬКИЙ ЗАПЕРТЫЙ ЯЩИЧЕК

Обитый сталью ящик с надежным замком. Без подходящего ключа его не открыть.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,75

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

КЛЮЧ К КАМЕРЕ ДЭТИЛИУСА

Средних размеров бронзовый ключ.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ЗАПИСИ КАПИТАНА

Толстая стопка исписанной бумаги.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННОЕ ОРАНЖЕВОЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННОЕ ПУРПУРНОЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ЗАПЕЧАТАННОЕ ПИСЬМО

Письмо в толстом конверте, запечатанном красным сургучом.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ШКУРА ДИКОГО ЖИВОТНОГО

Кусок неприятно пахнущей шкуры животного.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 1

ОВАЛЬНЫЙ КЛЮЧ

Предмет овальной формы, который служит ключом.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННОЕ КРАСНОЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

КЛУБОК НИТОК И ИГОЛКИ

Клубок ниток и несколько больших толстых иглоков.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 7

Количество: 1

СТАРАЯ ТОЛСТАЯ КНИГА

Старая потрепанная книга.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,9

Задержка: 0

Цена: 20

Количество: 1

КУЛИНАРНАЯ КНИГА МАСТЕРА ГРОЛЛА

Сборник рецептов и кулинарных хитростей.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,2

Задержка: 0

Цена: 25

Количество: 1

ПРОПУСК

Небольшой кусок бумаги, на котором нарисованы непонятные знаки.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

МЕШОЧЕК С ТРАВАМИ

Небольшой украшенный мешочек, от которого пахнет разными травами.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 15

Количество: 1

ОГРОМНЫЕ СЕМЕНА ХАЛЛИС

Несколько семян халлис огромного размера.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 10

Количество: 1

НАБОР ИНСТРУМЕНТОВ

Набор инструментов, принадлежащий рабочему Трис-Вока.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,8

Задержка: 0

Цена: 25

Количество: 1

ПИСЬМО РАБА

Письмо пелесси, находящегося в рабстве у Трис-Вока.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

МЕШОК СЕМЯН ХАЛЛИС

Большой мешок, наполненный семенами халлис.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

ТОЛСТАЯ СТОПКА ДОКУМЕНТОВ

На каждом из документов стоит большая красная печать.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ПЕРГАМЕНТ ГЛАШАТАЯ

Пергамент с манифестом, который распространяют глашатаи Трис-Вока.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

КЛЮЧ К СКЛАДАМ

Маленький металлический ключ.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

НЕСКОЛЬКО СЕМЯН ХАЛЛИС

Несколько обычных семян халлис.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 5

Количество: 1

СТРАННОЕ ЖЕЛТОЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ДОКУМЕНТЫ

Больше дюжины страниц, покрытых непонятными письменами. На некоторых страницах есть рисунки, на которых изображены огромные здания из стекла и стали и люди в такой же одежде, как у бывшего владельца этих документов.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ГОЛОВА ЧЕРВЯ

Огромная дурно пахнувшая голова червя.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 30

Количество: 1

ЗЕЛЕННЫЕ ГРИБЫ

Несколько зеленых грибов. Скорее всего, они несъедобные.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,3

Задержка: 0

Цена: 5

Количество: 1

ВЗРЫВЧАТКА

Взрывчатка. Этого количества хватит на взрыв большого здания.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 3

Задержка: 0

Цена: 40

Количество: 1

ЗАПЧАСТИ ДЛЯ НАСОСА

Запасные части, необходимые для ремонта насоса, который находится в городе Тресл.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 5

Задержка: 0

Цена: 50

Количество: 1

ПРЯМОУГОЛЬНАЯ МЕТАЛЛИЧЕСКАЯ ПЛАСТИНКА

Тонкая гибкая пластинка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННОЕ СЕРЕБРЯНОЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ГИБКАЯ ПРЯМОУГОЛЬНАЯ ПЛАСТИНКА

Небольшая гибкая пластинка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

МАЛЕНЬКОЕ ДЛИННОЕ УСТРОЙСТВО

Под прозрачной крышкой этого устройства находится несколько маленьких кнопок. Прежде, чем использовать устройство, неплохо было бы разобраться, для чего оно предназначено...

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,4

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ГИБКАЯ ПРОЗРАЧНАЯ ПЛАСТИНКА

Маленькая гибкая пластинка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

КОЛЬЦО С КЛЮЧАМИ

Несколько больших ключей, надетых на
металлическое кольцо.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ИДЕНТИФИКАЦИОННАЯ КАРТОЧКА

Маленькая гибкая пластинка.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

СТРАННОЕ СИНЕЕ УСТРОЙСТВО

Если поднести это непонятное устройство к уху, можно расслышать доносящееся из него тихое гудение. Крышка устройства плотно закрыта, так что заглянуть и посмотреть, что находится внутри, невозможно.

Атака (максимум): 0

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 1

ВОЛНИСТЫЙ КУБ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 15

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 0,5

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 24

ЦИЛИНДР СО ВСТАВКАМИ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 1,5

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 40

МАЛЕНЬКИЕ КРАСНЫЕ ЦИЛИНДРЫ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 30
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,6
Задержка: 0
Цена: 0
Количество: 12

ЗАЗУБРЕННЫЙ КУБ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 21
Защита (максимум): 0
Необходимая сила: 0
Дальность: 0
Преграда: 0
Масса: 0,4
Задержка: 0
Цена: 0
Количество: 40

УДЛИНЕННЫЕ ЦИЛИНДРЫ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 40

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 5

КОНТЕЙНЕР СО СТРАННОЙ ЖИДКОСТЬЮ

Видимо, это боеприпасы для какого-то неизвестного оружия.

Атака (максимум): 25

Защита (максимум): 0

Необходимая сила: 0

Дальность: 0

Преграда: 0

Масса: 2,2

Задержка: 0

Цена: 0

Количество: 10

ПРИМЕЧАНИЕ

Здесь приведен неполный список предметов. В процессе игры персонажи могут найти множество магических предметов. Такие предметы помечены символом "(+)".

Пока магический предмет не идентифицирован, он действует так же, как и его обыкновенная модификация и не имеют специальных способностей. После идентификации магические предметы могут повысить навыки персонажа.